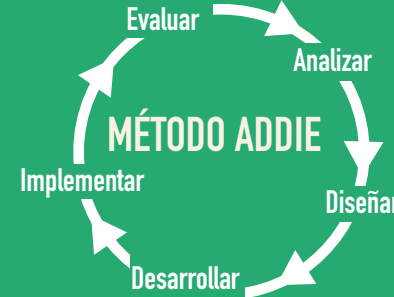


MÁS TRADICIONAL

MÁS GENERAL

9 PASOS GAGNE

- |                        |                         |
|------------------------|-------------------------|
| 1. Atraer atención     | 6. Practicar            |
| 2. Informar objetivos  | 7. Feedback             |
| 3. Conocimiento previo | 8. Evaluar              |
| 4. Presentar contenido | 9. Retener y transferir |
| 5. Guía, orientación   |                         |



PROCESO:

1. REDACTAR OBJETIVOS
2. IDENTIFICAR Y SECUENCIAR TEMAS
3. ELEGIR METODOLOGÍA Y RECURSOS
4. PLANIFICAR ACTIVIDADES
5. EVALUAR APRENDIZAJES Y DISEÑO

Ejemplos de modelos

Sistematizar para la mejora

DISEÑO INSTRUCCIONAL  
DISEÑO DEL / PARA EL APRENDIZAJE

Desarrollar

ENTORNO DE APRENDIZAJE EFECTIVO

COMPONENTES

OBJETIVOS, CONTENIDOS Y COMPETENCIAS

METODOLOGÍA

ACTIVIDADES

TUTORIZACIÓN

EVALUACIÓN